

Torneio Ladder KaBuM! - Julho Gamer 2025

Regulamento Oficial do Torneio

Este é um torneio gratuito e com premiações (“Torneio”). Para participar deste Torneio, é imprescindível que todos os jogadores possuam uma conta no jogo League of Legends, acessem o servidor do *discord* de torneio do KABUM!GG e se cadastrem no Torneio por meio da plataforma [ChallengerMode](#). Ao se cadastrar neste Torneio, os jogadores afirmam ter lido, aceito e concordado com todos os termos e condições deste regulamento.

Estas são as regras oficiais (“Regulamento”) da Ladder, o Anexo A (Código de Conduta) é parte integrante deste Regulamento. As regras aqui previstas aplicam-se para todos os jogadores que venham a participar do Torneio.

1. PROMOTORA DO TORNEIO

1.1. KABUM S.A., sociedade anônima, devidamente inscrita no CNPJ sob nº 05.570.714/0001-59, com sede na Rua Carlos Gomes, nº 1321, 9º e 10º andares, CEP 13.480-013, Centro, na cidade de Limeira, estado de São Paulo, simplesmente denominada como “PROMOTORA” ou “KaBuM!”.

1.2. A PROMOTORA, para fiscalização e organização do Torneio disponibilizará Administradores (“Administração” ou “Administrador(es)”) responsáveis por, dentre outras, manter o bom andamento do Torneio e a organização dos jogadores dentro deste.

2. MODALIDADE

2.1. Torneio recreativo desportivo, gratuito e com premiações.

3. PERÍODO DO TORNEIO

3.1. De 01/07/2025 às 00h00 ao dia 31/07/2025, às 00h00.

4. ELEGIBILIDADE DO JOGADOR

4.1. Para participar do Torneio Ladder, os jogadores deverão acessar e se inscrever no site [ChallengerMode](#), vincular sua conta Riot com o mesmo nome, entrar no [space](#) do KaBuM!GG na plataforma e acessar o link do [Ladder](#).

4.2. É permitida a participação de jogadores de League of Legends de todo o Brasil.

4.3. Os jogadores precisam ter acesso ao jogo League of Legends e uma conta válida no servidor brasileiro para participar do Torneio Ladder.

4.4. A idade mínima para a participação dos jogos é de 16 (dezesesseis) anos, completos até a data da inscrição do Torneio. A inscrição de jogadores maiores de 16 (dezesesseis) e menores de 18 (dezoito) anos deverá seguir a integralidade das orientações aqui dispostas pelo KaBuM!, sendo certo que a PROMOTORA tomará as medidas cabíveis se tomar

conhecimento de jogadores que descumpriram esse quesito, nos termos do artigo 14, §5º da LGPD.

4.5. É vedada a participação de qualquer funcionário do KaBuM! no Torneio Ladder.

5. ESTRUTURA DO TORNEIO

5.1. **Partidas:** Após os jogadores entrarem no Torneio Ladder pela plataforma do ChallengerMode, estes estarão aptos a jogar. Os jogadores podem jogar quantas partidas ranqueadas desejarem ao longo de toda competição, mas apenas as 10 (dez) melhores pontuações ranqueadas serão contabilizadas na plataforma.

5.1.1. A pontuação será calculada automaticamente pela plataforma Challengermode, de acordo com o seu desempenho de cada jogador/ equipe, considerando as condições a seguir:

- a) A pontuação por garantir a vitória da partida será de 25 (vinte e cinco) pontos;
- b) A diferença dos *Ouros* conquistados pelas equipes poderão pontuar de 10 (dez) à 35 (trinta e cinco) pontos em relação à equipe adversária;
- c) As pontuações obtidas por meio de "KDA"s (Kill/ Death/ Assist) poderão pontuar de 00 (zero) à 35 (trinta e cinco) pontos, de acordo com o desempenho do jogador/ equipe na partida;
- d) A duração da partida poderá pontuar de 01 (um) à 25 (vinte e cinco) pontos, de acordo com o desempenho do jogador/ equipe na partida.

5.2. Problemas de Partida:

- a) Caso haja qualquer problema, os jogadores sempre deverão usar o chat da plataforma *ChallengerMode* para reportar a questão aos Administrador(es);
- b) Se um adversário estiver infringindo uma regra definida neste Regulamento, o jogador que logo tiver conhecimento e evidências da infração deverá contatar um Administrador;
- c) Se for constatada a infringência por um jogador de quaisquer das regras descritas neste Regulamento, o referido jogador será desclassificado do Torneio.

5.3. Premiação

5.3.1. Os jogadores que tiverem a melhor classificação no Torneio, conforme abaixo detalhado, receberão os seguintes prêmios:

Prize Pool: R\$ 9000,00 (nove mil reais) ao total, sendo:

- a) **1º Colocado:** R\$ 2.200,00 (dois mil e duzentos reais);
- c) **2º Colocado:** R\$ 1.200,00 (um mil e duzentos reais)
- d) **3º Colocado:** R\$ 900,00 (novecentos reais);
- e) **4º Colocado:** R\$ 500,00 (quinhentos reais); e
- f) **5º ao 25º Colocado:** R\$ 200,00 (duzentos reais).

5.3.2. Os valores da premiação acima mencionados serão creditados no *login* de titularidade de cada jogador vencedor no site do KaBuM! (www.kabum.com.br).

5.3.3. Para receber a premiação descrita no item 5.3.1 “a” acima, é imprescindível que o jogador tenha uma conta válida cadastrada no site do KaBuM! e tenha finalizado uma compra no site KaBuM! (ainda que, por motivos diversos, o pagamento não tenha se efetivado).

5.3.4. Os jogadores vencedores que tiverem direito às premiações serão contatados pelo KaBuM!, através da plataforma do ChallengerMode, no prazo de 05 (cinco) dias úteis contados do final do Torneio.

5.3.5. **Os jogadores terão o prazo de 7 (sete) dias corridos, contados do contato do KaBuM!, nos termos indicados na cláusula acima, para retornar ao KaBuM! pela plataforma do ChallengerMode, solicitando a premiação via créditos em seu login no site do KaBuM!. Caso assim não o faça, a premiação poderá ser transferida a outro jogador a exclusivo critério do KaBuM!.**

5.3.6. Na hipótese de o Jogador vencedor não cumprir com qualquer dos requisitos estabelecidos neste item 5.3 e seus subitens, demais previstos neste Regulamento e Anexo A, este não terá direito ao recebimento do prêmio. Neste caso, o prêmio será transferido para o jogador seguinte, que tenha obtido a pontuação mais próxima daquele que não estava apto ao recebimento do prêmio.

5.3.7. O prêmio é pessoal e intransferível, não podendo a PROMOTORA, em hipótese alguma, transferi-lo para terceiros que não o jogador vencedor, salvo nos casos em que o jogador vencedor não cumprir os requisitos estabelecidos neste Regulamento.

5.3.8. Os valores da premiação serão creditados aos Jogadores vencedores, desde que cumpridos todos os requisitos deste Regulamento, em até 60 (sessenta) dias úteis, após o término do TORNEIO.

6. REGRAS GERAIS DO TORNEIO

6.1. Durante o campeonato os *nickname's* utilizados pelos jogadores não podem ser alterados, assim como não podem ter caráter ofensivo ou desrespeitoso tanto em relação ao KaBuM!, quanto a terceiros. *Nicknames* considerados inapropriados são terminantemente proibidos e poderão resultar em desclassificação.

6.2. Os resultados de cada partida serão determinados com dados reais do jogo e do servidor, bem como pela PROMOTORA, quando necessário. Tais determinações são finais e não podem ser apeladas. Ao se registrar e/ou participar de qualquer partida do Torneio, todos os jogadores concordam em ficar vinculados a essas determinações.

6.3. As decisões do KaBuM! sobre qualquer ponto deste Regulamento, partidas, jogadores ou qualquer outro aspecto relacionado ao Torneio, são soberanas e irrecorríveis.

6.4. É terminantemente proibido, durante as partidas, qualquer tipo de fraude, ainda que na modalidade tentada, bem como utilização de *software* de terceiros ou injetores de código que modifiquem o conteúdo do jogo de qualquer maneira. Se qualquer jogador violar essa regra, será considerado como uso de *hack*, e o jogador será desqualificado do Torneio, sem direito a qualquer premiação. Além disso, nestas hipóteses o jogador será proibido de competir em outros torneios da PROMOTORA.

6.5. Os jogadores participantes deverão abster-se de criticar ou fazer observações ou comentários desrespeitosos, maldosos ou negativos contra a PROMOTORA ou quaisquer terceiros, seja verbal ou por escrito, nas suas redes sociais, e-mails ou, ainda, comunicações públicas ou privadas, sob pena do jogador ser desclassificado, sem prejuízo de incorrer nas perdas e danos causados.

6.6 A Administração do Torneio se reserva o direito de remover jogadores de uma partida devido a problemas técnicos, incluindo, mas não se limitando a problemas de *ping* (tempo para envio e recebimento de dados para o servidor do jogo) ou de conectividade com a internet que podem interromper o jogo.

7. CESSÃO DE DIREITOS

7.1. Todos os jogadores do Torneio cedem e transferem gratuitamente à PROMOTORA, à desenvolvedora do jogo, bem como a possíveis patrocinadores, promotores e/ou apoiadores do Torneio, todos os direitos de uso de seu nome, imagem e voz, bem como as fotos, vídeos, replays e outros recursos gerados pelo jogo, para fins de divulgação do Torneio, em qualquer mídia, durante o Torneio e pelo período de 01 (um) ano contado a partir da finalização do Torneio, sem restrição de frequência e sem que isso implique à PROMOTORA qualquer tipo de ônus e/ou obrigação, estando cientes que na reprodução de qualquer imagem ou vídeo do jogo poderão estar presentes dados pessoais dos jogadores, como é o caso das imagens, voz e a identificação dos jogadores.

7.2 Os jogadores participantes do Torneio estão cientes que a PROMOTORA cumpre com todas as determinações da Lei Geral de Proteção de Dados - LGPD e da Autoridade Nacional de Proteção de Dados e cumprirão com a previsão do consentimento por pelo menos um dos pais, em caso de menores de idade, de modo que essa anuência também servirá para a cessão e transferência gratuita mencionada acima. Ademais, para quaisquer necessidades ou esclarecimentos, o titular poderá entrar em contato através do e-mail privacidade@kabum.com.br, bem como conferir a política de privacidade da promotora através do link - <https://www.kabum.com.br/privacidade>.

8. CRITÉRIOS DE DESCLASSIFICAÇÃO

8.1. Além de outros critérios descritos neste Regulamento, serão automaticamente desclassificados e excluídos do Torneio, a qualquer tempo e sem necessidade de prévia comunicação, sem prejuízo de arcar com eventuais perdas e danos causados à PROMOTORA ou a quaisquer terceiros, os jogadores que, dentre outras, realizarem quaisquer das condutas abaixo listadas:

- a) Descumprirem quaisquer regras deste Regulamento;
- b) Uso comprovado de qualquer tipo de trapaça, “*hack*” ou “*script*”;
- c) Conspirar com outros membros ao jogar partidas (“*Match Fixing*”);
- d) Tomar vantagem de *bugs* conhecidos do jogo, desde que tal *bug* seja reconhecido pela Riot Games Inc ou considerado nocivo pelo Administrador do Torneio. É de responsabilidade dos membros entender e evitar todos os abusos ilegais de *bugs*;
- e) Cometerem qualquer tipo de fraude, ou tentativa de fraude comprovadas. Por fraude, entende-se o uso de *softwares* ou injetores de código que modifiquem o jogo de qualquer maneira, prática de falsidade ideológica para realizar inscrição no Torneio, quebra das regras ou qualquer outra ação tomada de má fé para burlar de qualquer maneira o Regulamento;
- f) Informarem dados incorretos, inverídicos, falsos ou incompletos e/ou que praticarem qualquer tipo de ato considerado ilegal, ilícito, ou que atente contra os objetivos do Torneio e do seu Regulamento;
- g) Realizarem comentários ou qualquer ato ou omissão que incitem violência, qualquer tipo de preconceito, que usem termos de baixo calão, ou, ainda, qualquer forma de manifestação que possa denegrir a imagem do jogo e partida, do Torneio ou da PROMOTORA.

8.2 A PROMOTORA também se reserva no direito de cancelar, suspender e/ou modificar o Torneio, ou qualquer parte dele (i) se qualquer fraude, falhas técnicas ou qualquer outro fator prejudicar a integridade ou funcionamento adequado do torneio, ou (ii) se considerar que tal ação é necessária para cumprir com leis aplicáveis.

8.3. Se presentes quaisquer destas situações descritas na cláusula 8ª, não será devida qualquer premiação ou compensação ao jogador pela sua participação no Torneio.

8.4. Quando da apuração do jogador vencedor, caso seja constatado que ele está incluído na relação de pessoas impedidas de participar (incluindo os demais critérios de desclassificação, como por exemplo, solicitações ou cadastro fora do prazo estabelecido neste regulamento), o prêmio correspondente será destinado ao jogador que ocupou o segundo lugar na disputa final, e assim, sucessivamente.

9. DIRETRIZES DE COMPETIÇÃO GERAIS RIOT GAMES

9.1 É importante que todos os torneios sigam as Diretrizes de Competição Gerais.

9.2 Os(as) Administrador(es) não podem restringir e nem punir jogadores por uso de *smurf*, uma vez que inexistente a certeza, pelo(a) Administrador(a), que o jogador se utiliza de uma conta *smurf*.

9.3 Qualquer denúncia de *smurf* ou fraude, é necessário abrir um *ticket* no *discord* oficial do KaBuM! indicando qual o jogador suspeito para que a PROMOTORA reporte a Riot Games Inc e estes tomem as medidas cabíveis.

10. CONSIDERAÇÕES FINAIS

10.1. O KaBuM!, na promoção do Torneio, poderá contar com patrocinadores, parceiros, apoiadores e demais incentivadores, que poderão, dentre outros, reproduzir, utilizar, transmitir, no todo ou em partes, o Torneio, bem como manter seu nome, marca e demais formas de identificação durante a transmissão do Torneio e em todos os meios e artigos publicitários empregados no Torneio, sendo que todas as autorizações dadas pelos Participantes ao KaBuM!, se necessárias e à critério do KaBuM!, serão extensivas aos patrocinadores, parceiros, apoiadores e demais incentivadores.

10.2. Não serão devidas, pela PROMOTORA, quaisquer indenizações aos jogadores deste Torneio caso haja interrupção de conexão, no ato da inscrição e/ou da partida, por problemas ocorridos no servidor do membro e/ou na plataforma na qual o Torneio será realizado, tais como: problemas de acesso à rede de internet, intervenção de *hackers*, vírus, manutenção, queda de energia, falhas de *software* ou *hardware*, problemas operacionais com as empresas de telefonia que possam, direta ou indiretamente, afetar o acesso à internet e, conseqüentemente, a participação no presente Torneio, bem como por casos fortuitos ou de força maior.

10.3. Os jogadores isentam a PROMOTORA, suas companhias coligadas, subsidiárias e afiliadas, inclusive seus respectivos funcionários, representantes, prestadores de serviços e agentes, terceiros autorizados, bem como a qualquer empresa envolvida, ou qualquer outra pessoa ou organização envolvida direta ou indiretamente no Torneio, de toda e qualquer demanda ou ação legal conseqüente de sua participação no Torneio.

10.4. Eventuais dúvidas e/ou controvérsias oriundas deste Regulamento ou do Torneio deverão ser dirigidas diretamente à PROMOTORA, por meio do *discord* oficial do KaBuM!.

10.5. A PROMOTORA, suas companhias coligadas, subsidiárias e afiliadas, inclusive seus respectivos funcionários, representantes e prestadores de serviços, não terão qualquer responsabilidade caso ocorram fraudes, dificuldades técnicas, ou qualquer outro imprevisto que esteja fora do controle deste e que comprometa a integridade do Torneio.

10.6. Para a participação no Torneio os jogadores aderem e consentem com este Regulamento, estando ciente que os únicos dados pessoais acessados pela PROMOTORA serão a identificação dos membros inscritos, qualificados e vencedores.

10.7. Este Torneio é realizado pela PROMOTORA por meio de espaços concedidos na plataforma ChallengerMode. O Torneio é regido por este Regulamento, bem como pelos Termos e Condições de Uso da Plataforma ChallengerMode. Cada jogador, ao participar do Torneio, confirma expressamente que leu, entendeu e está de acordo com a natureza deste e os termos sob os quais participou.

10.8. Ao se cadastrar nesta competição o jogador reconhece:

- a) O puro caráter recreativo da competição;
- b) Que o KaBuM! é soberano em suas decisões, e os resultados de partidas, jogos e competição não estão sujeitos a recurso e/ou revisão;
- c) Que nenhuma indenização será paga pelo KaBuM! aos jogadores no caso de interrupção de partidas, jogos e competição devido a qualquer problema técnico

ou qualquer outro problema, tais como, mas não se limitando, ao sentimento de injustiça ou força maior.

10.9. Este regulamento oficial estabelece em completo o acordo e entendimento entre KaBuM! e os jogadores em relação aos assuntos tratados neste documento e supera todos os outros acordos, seja verbal ou em escrito previamente feitos entre as partes a respeito de tais assuntos. A participação pelo jogador no Torneio implica na aceitação automática de todas as disposições do presente Regulamento. As regras aqui descritas estão sujeitas a atualização, a qualquer tempo, a exclusivo critério da PROMOTORA, sendo de responsabilidade de cada membro se atentar a eventuais alterações.

10.10. Se qualquer uma das disposições deste regulamento oficial for inexecutável ou inválida por qualquer motivo, isso não afetará a validade das disposições restantes.

10.11. **Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela Riot Games, Inc.**

ANEXO A

Código de Conduta do Torneio Ladder

O Código de Conduta abaixo se aplica para todos os jogadores que participarão do Torneio Ladder KaBuM! - Julho Gamer.

A PROMOTORA se reserva no direito de aplicar penalidades ou desqualificar qualquer competidor em violação deste Código de Conduta de acordo com os termos e condições definidos abaixo.

- a) Comportamento Geral do Competidor: todos os jogadores devem conduzir seus atos de maneira razoável, mantendo um comportamento apropriado e respeitoso aos administradores do torneio e os demais participantes. Estes deveres incluem conduta em rede social e atividades em transmissão ao vivo. Condutas proibidas incluem, mas não estão limitadas a:
- Perturbar ou interferir na participação de outro participante no Ladder;
 - Assédio, ameaça, bullying, discurso de ódio, repetidamente enviar mensagens indesejadas ou fazer ataques ou afirmações sobre raça, gênero, orientação sexual, religião, patrimônio etc.;
 - Publicar, postar, enviar ou distribuir conteúdo, ou organizar/participar de qualquer atividade em grupo que seja inapropriado, abusivo, odioso, profano, difamatório, ameaçador, obsceno, sexualmente explícito, infrator, invasor de privacidade, vulgar, ofensivo, indecente ou ilegal;
 - Vender, comprar, trocar ou de qualquer forma transferir ou oferecer a transferência de uma conta KaBuM!, ou qualquer conteúdo KaBuM! associado com uma conta KaBuM!, incluindo outros direitos dentro de um serviço do KaBuM! ou em um site de terceiros, ou em conexão com qualquer transação fora de jogo, exceto caso expressamente autorizado;
 - Abusar de sua posição de qualquer forma, especialmente para tomar proveito de sua posição para objetivos ou ganhos privados;
 - Levar o Ladder (incluindo seus administradores) ou outros jogadores ao descrédito público, desprezo, escândalo ou ridículo, ou ofender o Ladder ou qualquer grupo ou classe delas;
 - Realizar qualquer comentário que seja (i) seja ofensivo e que possa causar danos a terceiros, seja por meio de difamação, injúria ou calúnia e danos materiais e/ou danos morais; (ii) que seja ilegal ou inapropriado; (iii) que seja obsceno e/ou pornográfico; (iv) que constitua ofensa à liberdade de crença e às religiões; (v) que contenha dados ou informação que constituam ou possam constituir crime, contravenção penal ou que possam ser entendidos como incitação à prática de crimes ou contravenção penal; (vi) que violem direitos autorais, de imagem ou de propriedade industrial de terceiros; (vii) que façam propaganda eleitoral ou divulguem opinião favorável ou contra partido ou candidato; (viii) que contenha informações racistas ou discriminatórias; (ix) que façam associação a marcas de terceiros, como, mas não se limitando a, marcas de roupas, bandas, equipamentos eletrônicos e alimentos, (x) provocativo, ou que de margem à discussões.

- Promover, encorajar ou participar de qualquer atividade proibida descrita acima.
- b) *Nickname*: Os jogadores são responsáveis por cadastrar um *Nickname* único no jogo. Este *Nickname* deve representar, obrigatoriamente, o nome que o respectivo participante irá utilizar no Torneio. O *Nickname* deve conter todos os seus caracteres exatamente como encontrado no jogo e não pode ser considerado vulgar pela PROMOTORA. Os jogadores também são responsáveis por garantir que seu cadastro no Torneio esteja correto e informar a Administração do Torneio no *discord*, antes de jogar qualquer partida e de preferência antes do início do torneio caso seu *Nickname* esteja incorreto.
- c) Os jogadores encontrados com um *Nickname* incorreto poderão ser imediatamente desqualificados caso já tenham jogado uma partida na competição com o nome incorreto ou caso os administradores julguem que há algum tipo de trapaça envolvida.
- d) Penalidades: A violação deste Código de Conduta irá, sob escolha da PROMOTORA, resultar em (a) penalidade(s) e/ou (b) perda de status de vencedora. A PROMOTORA se reserva no direito de penalizar qualquer participante no Ladder em qualquer nível a qualquer momento. Penalidades podem incluir, sem nenhuma ordem em particular, qualquer ou todos os itens abaixo:
- Advertência
 - Repreensão
 - Desistência da Partida
 - Perda de Premiação
 - Banimento de um ou mais torneios da PROMOTORA

Ao decidir uma penalidade, a PROMOTORA levará em consideração a natureza da infração, a culpa individual, o nível de severidade da violação, o número de violações prévias e o comportamento subsequente do jogador (se o jogador corrigiu a violação sem grande demora, por exemplo). A PROMOTORA poderá aumentar a sanção, se julgar apropriado, caso a infração tenha se repetido. Atos que equivalem a uma tentativa também são puníveis. Neste último caso, a sanção poderá ser reduzida a critério da PROMOTORA.