

KaBuM! Super Stars Valorant

Regulamento Oficial do Torneio

Este é um torneio gratuito e com premiações (“Torneio”).

Estas são as regras oficiais (“Regulamento”) para o Torneio de Valorant do KaBuM! Super Stars Valorant. Elas aplicam-se para todos os jogadores e equipes que venham a participar dos jogos.

Para participar deste Torneio, é imprescindível que todos os jogadores possuam uma conta no jogo Valorant, acessem o servidor *discord* do Torneio do KaBuM! e se cadastrem no Torneio por meio da plataforma *Gamers Club*.

Ao se cadastrar neste Torneio, os jogadores afirmam ter lido, aceito e concordado com todos os termos e condições deste Regulamento.

1. PROMOTORA DO TORNEIO

1.1. KABUM S.A., sociedade devidamente inscrita no CNPJ sob nº 05.570.714/0001-59, com sede na Rua Carlos Gomes, nº 1321, 9º e 10º andares, CEP 13480-013 - Centro, Limeira/SP, simplesmente denominada como “PROMOTORA” ou “KaBuM!”.

1.2. A PROMOTORA, para fiscalização e organização do Torneio disponibilizará Administradores (“Administração” ou “Administrador(es)”) responsáveis por, dentre outras, manter o bom andamento do Torneio e a organização dos jogadores dentro deste.

2. MODALIDADE

2.1. Torneio recreativo desportivo, gratuito e com premiações.

3. PERÍODO DO TORNEIO

3.1. De 17/07/2024 a 20/07/2024.

- Playoffs - 17/07/2024 - 19h
- Playoffs - 18/07/2024 - 19h
- Playoffs - 19/07/2024 - 19h
- Final e disputa de 3º - 20/07/2024 - 13hrs

4. ELEGIBILIDADE DO JOGADOR

4.1. Apenas jogadores residentes do Brasil podem participar do KaBuM! Super Stars Valorant.

4.2. O jogador deverá se identificar como mulher cisgênero, mulher transgênero ou pessoa não binária.

4.3. Os jogadores precisam ter acesso ao Valorant, uma conta válida no servidor brasileiro e uma conta na plataforma *Gamers Club* para participar do Torneio KaBuM! Super Stars Valorant.

4.4. A idade mínima para a participação dos jogos é de 16 (dezesesseis) anos, completos até a data da inscrição do Torneio. A inscrição de jogadores maiores de 16 (dezesesseis) e menores de 18 (dezoito) anos deverá seguir a integralidade das orientações dispostas pelo KaBuM!, sendo certo que a PROMOTORA tomará as medidas cabíveis se tomar conhecimento de jogadores que descumpriram esse quesito, nos termos do artigo 14, §5º da LGPD.

4.5. É vedada a participação de todos os colaboradores, estagiários ou subcontratados do KaBuM! no Torneio.

5. ESTRUTURA DO TORNEIO

5.1. Operações de Torneio:

- a) Os jogadores devem realizar seu *check-in* dentro do período de 45 (quarenta e cinco) minutos antes do horário de início do Torneio;
- b) Todos os jogadores devem realizar seu *check-in* para sua partida dentro de 5 (cinco) minutos a partir da disponibilização de seu pareamento de rodada ou poderão receber uma derrota na partida;
- c) Os jogadores deverão começar a jogar sua partida dentro de 15 (quinze) minutos a partir da disponibilização de seu pareamento de rodada ou ambos os jogadores poderão perder sua partida;
- d) Todos os jogadores do time devem realizar o *check-in* na plataforma antes do campeonato começar. Caso algum jogador do time o não faça, o time não poderá participar da competição;
- e) Todos os jogadores titulares do time devem fazer o *check-in*. Caso algum titular não faça, ainda que os reservas já tenham feito, o respectivo time não poderá participar da competição.

5.2. Estrutura da competição e configurações de partida:

- a) Modo e datas:

- *Playoffs*: Será realizado do dia 17 ao 19 de julho de 2024, entre as 08 (oito) equipes convidadas do KaBuM! Super Stars Valorant, com chaveamento, no modo MD3 e eliminação simples, iniciando as 19hrs.
 - Final e disputa pelo 3º lugar ocorrerão no dia 20 de julho de 2024, com transmissão na <https://www.twitch.tv/oilaris> iniciando às 13hrs.
- b) Todas as partidas serão jogadas utilizando uma sala personalizada criada pelos próprios competidores, dentro das configurações dispostas:
- Estilo de tabela: Eliminação Simples
 - Estilo de partida: *Playoffs* (MD3), disputa pelo 3º lugar e final (MD3).
 - **TOLERÂNCIA PARA INÍCIO DA PARTIDA (tempo para WO)**: os jogadores podem aguardar, no *lobby* de partida por no máximo 15 (quinze) minutos antes de iniciar o jogo. Caso não seja criada a partida neste tempo, será aplicado o WO para quem não compareceu nesta.
 - Formato: 5x5
 - Plataforma: PC
- c) Configurações da Sala Personalizada:
- Modo: Torneio ligado
 - Vitória por 2
 - Trapaças: Desligado
- d) Map Veto:
- A localizada equipe na parte superior do seu confronto será denominada de (A) e a equipe localizada na parte inferior do seu confronto será denominada de (B).
 - Melhor de 1:
 - Equipe (A) bane 1 Mapa, Equipe (B) bane 1 mapa e assim sucessivamente até que reste apenas um mapa que será o mapa da partida.
 - Equipe (A) escolhe o lado atacante ou defensor para a partida.
 - Melhor de 3: (Final):
 - Time A veta um Mapa;
 - Time B veta um Mapa;
 - Time A escolhe o primeiro Mapa;
 - Time B escolhe o lado inicial para o primeiro Mapa;
 - Time B escolhe o segundo Mapa;
 - Time A escolhe lado inicial para o segundo Mapa;
 - Time A veta um Mapa;
 - Time B veta um Mapa;
 - Time A escolhe o lado para o Mapa restante.

- Mapas:
- Ascent
- Abyss
- Lotus
- Haven
- Sunset
- Bind
- Icebox

5.3. Comunicação:

- a) A comunicação entre os jogadores fora do *chat* de partida do *Gamers Club* ou o *chat* em canais no Discord oficial serão ignorados para propósitos de decisões administrativas. Administradores não têm acesso a nenhum canal social, tais como Twitter, e mensagens enviadas por esses meios não serão analisadas como parte de decisões administrativas;
- b) Os jogadores devem contatar seus adversários pelo *chat* de partida do *Gamers Club* para informá-los de qualquer problema técnico que se dê antes do início da partida.
- c) Comunicação dos Técnicos. Os técnicos só poderão se comunicar durante a seleção de Agentes e Mapas para cada partida, Pausas Táticas e entre mapas. Caso a comunicação seja feita fora desses períodos, a equipe poderá ser advertida.

5.4. Problemas de Partida:

- a) Os jogadores deverão usar o *chat* na página de partida caso haja qualquer problema;
- b) Se um adversário estiver infringindo uma regra definida neste Regulamento, o JOGADOR deverá imediatamente pausar seu jogo e contatar um Administrador;
- c) Se um participante for encontrando infringindo uma das regras descritas neste Regulamento, ficará a critério do KaBuM! a aplicação de penalidade ou desclassificação do time no Torneio.
- d) **Remake:** Um remake só poderá ser permitido pela PROMOTORA, caso:
 - A partida seja criada incorretamente (mapa, escolha de lado ou cheats habilitado.);
 - Se houver problemas com servidores do VALORANT que impeçam totalmente o prosseguimento da partida;
 - Alguma jogadora tiver problema no carregamento da partida (bugsplat);

5.5. Premiação

- 5.5.1. Os 03 (três) times que tiverem a melhor classificação no Torneio, conforme abaixo

detalhado, receberão os seguintes prêmios:

- a) **1º time colocado:** R\$ 14.000,00 (quatorze mil reais);
- b) **2º time colocado:** R\$ 8.000,00 (oito mil reais);
- c) **3º time colocado:** R\$ 3.000,00 (três mil reais);

5.5.2. Além da premiação acima, para a final do campeonato haverá o denominado Torcida da Galera (Anexo B). O time que mais engajar nas redes sociais na transmissão da final, receberá R\$ 5.000,00 (cinco mil reais) a mais na premiação.

5.5.3. Forma de entrega dos prêmios:

- a) Os titulares dos três times que tiverem a melhor colocação (1º, 2º e 3º colocado) deverão entrar em contato com a PROMOTORA imediatamente após o término do Torneio, por meio do *chat* da plataforma, e informar o e-mail de contato do titular ou do responsável pelo time;
- b) O KaBuM! enviará ao titular ou responsável pelo time vencedor, por e-mail, informações e instruções para a entrega e recebimento da premiação. O titular ou responsável pelo time deverá responder com as informações necessárias para a entrega do prêmio em até 10 (dez) dias do término do torneio;
- c) A premiação será realizada mediante transferência bancária pela PROMOTORA, desde que cumprido os requisitos deste Regulamento, ao titular ou responsável dos times vencedores em até 60 (sessenta) dias do término do Torneio. Caso quaisquer dos requisitos não sejam respeitados, o time não terá direito a qualquer premiação em razão da participação/vitória do Torneio

5.5.4. O prêmio é pessoal e intransferível, não podendo a PROMOTORA, em hipótese alguma, transferi-lo para terceiros que não o titular do time vencedor. O titular, por sua vez, deverá realizar a divisão do prêmio aos demais jogadores do time, conforme consensado entre os participantes, sem qualquer ônus à PROMOTORA. A PROMOTORA não tem nenhuma responsabilidade ou interação sobre a correta e regular divisão do prêmio entre os jogadores.

5.5.5. É de responsabilidade exclusiva daquele que receberá a premiação, realizar o recolhimento de todo e qualquer imposto incidente sobre o valor e, caso exista determinação legal que estipule como de responsabilidade da Administradora o recolhimento de tais impostos, fica autorizada a retenção do valor, via dedução sobre o prêmio total, para o recolhimento por parte da Administradora.

5.6. **Pause**

5.6.1 **Pausa Tática.** Cada equipe terá direito a 02 (duas) pausas táticas (60 segundos cada) por mapa, sendo uma por half. A equipe que desejar acionar o timeout deverá utilizar o comando "/to" no chat de partida, no início do freetime (tempo de compra antes do início do round). Em caso de prorrogação, cada equipe terá direito a 01 (uma) pausa tática. Pausas táticas do tempo Regular não serão consideradas na Prorrogação (OT).

5.6.2 O time que pausar a partida deverá informar o motivo ao adversário imediatamente.

5.6.3 Desconexões e Pausa Técnica. Se uma ou mais jogadoras apresentarem problemas técnicos ou forem desconectadas durante o andamento da partida, será permitido utilizar o recurso de pausa para o retorno da jogadora. A pausa poderá ser acionada no freezetime (tempo de compra antes do início do round). A equipe que pausar a partida deverá comunicar o motivo para a equipe adversária imediatamente.

- Em caso de abuso do recurso de pausa técnica, a equipe será advertida pela PROMOTORA.

- Durante a pausa técnica, as equipes não poderão se comunicar com suas companheiras de equipe ou técnico.

6. REGRAS GERAIS DO TORNEIO

6.1. No total serão admissíveis até 8 (oito) times convidados.

6.2. Nenhum time será inserido na tabela após esta ter sido criada.

6.3. O jogador não está autorizado a trocar de *nick* durante o campeonato. Os *nicks* dos jogadores não podem ser ofensivos ou desrespeitosos tanto em relação ao KaBuM!, quanto a terceiros. *Nicks* considerados inapropriados são terminantemente proibidos e poderão resultar em desclassificação de todo o time.

6.4. Antes de iniciar a partida, cada jogador deverá conferir o time adversário e, caso encontre qualquer irregularidade, a título de exemplo, jogador registrado com *nick* errado, time ou jogador com nome ofensivo, desrespeito, dentre outros. Caso constate a referida irregularidade, não deverá iniciar a partida, mas sim, informar a PROMOTORA por meio do servidor do *discord* (<https://discord.com/invite/PagffENj39>) para que esta tome as devidas providências.

6.4.1. Caso a partida seja iniciada, mesmo com irregularidades, o resultado será considerado válido, independentemente do time irregular vir a ser desqualificado posteriormente.

6.5. Os resultados de cada partida serão determinados com dados reais do jogo e do servidor, bem como pela plataforma e PROMOTORA, quando necessário. Tais determinações são finais e não podem ser apeladas. Ao se registrar e/ou participar de qualquer partida do Torneio, o jogador concorda em ficar vinculado a essas determinações.

6.6. As decisões do KaBuM! sobre qualquer ponto deste Regulamento, partidas, jogadores ou qualquer outro aspecto relacionado ao Torneio, são soberanas e irrecorríveis.

6.7. Os times se comprometem a participar de todas as etapas e/ou partidas enquanto durar a competição, estando sujeitos a punições e/ou desclassificação em caso de não participação.

6.8. É terminantemente proibido, durante as partidas, qualquer tipo de fraude, ainda que na

modalidade tentada, bem como a utilização de *software* de terceiros ou injetores de código que modifiquem o conteúdo do jogo de qualquer maneira, tais como miras, interface do jogo, efeitos sonoros, velocidade, tela do jogo, dentre outros. Se qualquer jogador violar essa regra, será considerado como uso de *hack*, e o time será desqualificado do Torneio, sem direito a qualquer premiação. Além disso, o jogador que realizou a fraude será proibido de competir em outros torneios da PROMOTORA.

6.9. Os jogadores deverão abster-se de criticar ou fazer observações ou comentários desrespeitosos, maldosos ou negativos contra a PROMOTORA, demais jogadores e times ou quaisquer terceiros, seja verbal ou por escrito, nas suas redes sociais, e-mails ou, ainda, comunicações públicas ou privadas, sob pena de o time ser desclassificado, sem prejuízo de incorrer nas perdas e danos causados.

6.10. Se algum time se classificar para os *playoffs*, mas por qualquer imprevisto não comparecer no dia da competição, o próximo time classificado ocupará o lugar do time ausente, e assim sucessivamente.

7. CESSÃO DE DIREITOS

7.1. Os jogadores cedem e transferem gratuitamente à PROMOTORA, à desenvolvedora do jogo bem como a possíveis patrocinadores, promotores e/ou apoiadores do Torneio, todos os direitos de uso de seu nome, imagem e voz, bem como as fotos, vídeos, *replays* e outros recursos gerados pelo jogo, para fins de divulgação do Torneio, em qualquer mídia, durante o período do Torneio e por até 01 (um) ano contado a partir da final do Torneio, sem restrição de frequência, sem que isso implique à PROMOTORA qualquer tipo de ônus e/ou obrigação, estando cientes que na reprodução de qualquer imagem ou vídeo do jogo poderão estar presentes dados pessoais dos jogadores, como é o caso das imagens, voz e a identificação dos jogadores.

7.2 Os jogadores participantes do Torneio estão cientes que a PROMOTORA cumpre com todas as determinações da Lei Geral de Proteção de Dados - LGPD e da Autoridade Nacional de Proteção de Dados e cumprirão com a previsão do consentimento por pelo menos um dos pais, em caso de menores de idade, de modo que essa anuência também servirá para a cessão e transferência gratuita mencionada acima.

8. CRITÉRIOS DE DESCLASSIFICAÇÃO:

8.1. Além de outros critérios descritos neste Regulamento, serão automaticamente desclassificados e excluídos do Torneio, a qualquer tempo e sem necessidade de prévia comunicação, sem prejuízo de arcar com eventuais perdas e danos causados à PROMOTORA, plataforma ou a qualquer outro terceiro, os jogadores e times que, dentre outras, realizarem quaisquer das condutas abaixo listadas:

- a) Descumprirem quaisquer regras deste Regulamento;
- b) Cometerem qualquer tipo de fraude, ou tentativa de fraude comprovadas. Por fraude, entende-se o uso de *softwares* ou injetores de código que modifiquem o

- jogo de qualquer maneira, prática de falsidade ideológica para realizar inscrição no Torneio, quebra das regras ou qualquer outra ação tomada de má-fé para burlar de qualquer maneira o Regulamento;
- c) Informarem dados incorretos, inverídicos, falsos ou incompletos e/ou que praticarem qualquer tipo de ato considerado ilegal, ilícito, ou que atente contra os objetivos do Torneio e do seu Regulamento;
 - d) Realizarem comentários ou qualquer ato ou omissão que incitem violência, racismo ou preconceito, que usem termos de baixo calão, ou, ainda, qualquer forma de manifestação que possa denegrir a imagem do jogo e partida, do Torneio, dos jogadores ou da PROMOTORA;
 - e) Uso comprovado de qualquer tipo de trapaça, “hack” ou “script”;
 - f) Conspirar com outros jogadores ao jogar partidas (“Match Fixing”);
 - g) Tomar vantagem de *bugs* conhecidos do jogo, desde que tal *bug* seja reconhecido pela Riot Games Inc. ou considerado nocivo pelo Administrador do Torneio. É de responsabilidade dos jogadores entender e evitar todos os abusos ilegais de *bugs*;
 - h) Comportamento abusivo ou desregrado, incluindo qualquer tipo de linguajar profano, negativo ou assédio. Referidas atitudes, além de não serem toleradas, servirão, também, como base para desqualificação imediata;
 - i) Participação de jogadores não cadastrados na escalação de uma equipe.

8.2 A PROMOTORA e a *Gamers Club* também se reservam no direito de cancelar, suspender e/ou modificar o Torneio, ou qualquer parte dele, (i) se qualquer fraude, falhas técnicas ou qualquer outro fator prejudicar a integridade ou funcionamento adequado do Torneio, ou (ii) se julgarem tal ação necessária para cumprir com leis aplicáveis.

8.3 Se presentes quaisquer destes casos descritos na cláusula 8ª, não será devida qualquer premiação ou compensação ao jogador pela participação deste no Torneio.

8.4 Quando da verificação do time vencedor, se constatado que, o time ou qualquer jogador do time está incluído na relação das pessoas impedidas de participar, ou ainda for constatado os demais critérios de desclassificação, como por exemplo, solicitações ou cadastro fora do prazo estabelecido neste Regulamento, o prêmio correspondente será destinado ao time que ocupou o segundo lugar na disputa final, e assim, sucessivamente.

9. CONSIDERAÇÕES FINAIS:

9.1. O KaBuM!, na promoção do Torneio, poderá contar com parceiros, apoiadores e demais incentivadores, que poderão, dentre outros, reproduzir, utilizar, transmitir, no todo ou em partes, o Torneio, bem como manter seu nome, marca e demais formas de identificação durante a transmissão do Torneio e em todos os meios e artigos publicitários empregados no Torneio, sendo que todas as autorizações dadas pelos Participantes ao KaBuM!, se necessárias e à critério do KaBuM!, serão extensivas aos patrocinadores, parceiros, apoiadores e demais incentivadores.

9.2. A plataforma utilizada para o Torneio não comenta e não faz representações sobre as chances de qualquer jogador ou time ganhar ou perder.

9.3. Não serão devidas, pela PROMOTORA, quaisquer indenizações aos jogadores e times deste Torneio caso não consiga realizar o *check-in* na partida ou haja interrupção de conexão, no ato da inscrição e/ou durante as partidas, por problemas ocorridos no servidor do jogador e/ou na plataforma na qual o Torneio será realizado, tais como: problemas de acesso à rede de Internet, intervenção de *hackers*, vírus, manutenção, queda de energia, falhas de *software* ou *hardware*, problemas operacionais com as empresas de telefonia que possam, direta ou indiretamente, afetar o acesso à Internet e, conseqüentemente, a participação no presente Torneio, bem como por casos fortuitos ou de força maior.

9.4. os jogadores isentam a PROMOTORA, suas companhias coligadas, subsidiárias e afiliadas, inclusive seus respectivos funcionários, representantes, prestadores de serviços e agentes, terceiros autorizados, bem como a qualquer empresa envolvida, ou qualquer outra pessoa ou organização envolvida direta ou indiretamente no Torneio, de toda e qualquer demanda ou ação legal conseqüente de sua participação no Torneio.

9.5. Eventuais dúvidas e/ou controvérsias oriundas deste Regulamento ou do Torneio deverão ser dirimidas diretamente com a PROMOTORA, por meio do *discord* oficial.

9.6. A PROMOTORA, suas companhias coligadas, subsidiárias e afiliadas, inclusive seus respectivos funcionários, representantes e prestadores de serviços, não terão qualquer responsabilidade caso ocorram fraudes, dificuldades técnicas, ou qualquer outro imprevisto que esteja fora do controle deste e que comprometa a integridade do Torneio.

9.8. As semifinais e final serão transmitidas na plataforma Twitch, no canal oficial do KaBuM!. A PROMOTORA se reserva no direito de cancelar ou remarcar a data dos referidos jogos, em caso de, mas não se limitando, quaisquer problemas técnicos ou impossibilidades de realização da transmissão, sem que seja devida qualquer indenização, pela PROMOTORA ou plataforma, aos jogadores e times.

9.9. Para a participação no Torneio os jogadores aderem e consentem com este Regulamento, estando ciente que os únicos dados pessoais acessados pela PROMOTORA serão a identificação dos membros inscritos, qualificados e vencedores.

9.10. Este TORNEIO é realizado pela PROMOTORA por meio de espaços concedidos na plataforma. Dessa forma, o Torneio é regido por este Regulamento, bem como pelos Termos e Condições de Uso da plataforma. O jogador, ao participar da Torneio, confirma expressamente que leu, entendeu e está de acordo com a natureza deste e os termos sob os quais participará.

9.11. Ao se cadastrar nesta competição o jogador reconhece:

- a) Que leu e compreendeu os termos de uso da plataforma *Gamers Club*;
- b) O puro caráter recreativo da competição;
- c) Que o KaBuM! não tem nenhuma interferência sob a *Gamers Club*, sua plataforma, administração de partidas e jogos;
- d) Que o KaBuM! é soberano em suas decisões, e os resultados de partidas, jogos e competição não estão sujeitos a recurso e/ou revisão;
- e) Que nenhuma indenização será paga pelo KaBuM! ou plataforma aos jogadores e

times no caso de interrupção de partidas, jogos e competição devido a qualquer problema técnico causado pelo *Gamers Club* ou qualquer outro problema, tais como, mas não se limitando, ao sentimento de injustiça ou força maior.

9.12. Este Regulamento oficial estabelece em completo o acordo e entendimento entre KaBuM! e jogadores em relação aos assuntos tratados neste documento e supera todos os outros acordos, seja verbal ou em escrito previamente feitos entre as partes a respeito de tais assuntos. **A participação pelo jogador no Torneio implica na aceitação automática de todas as disposições do presente Regulamento. As regras aqui descritas estão sujeitas a atualização, a qualquer tempo, a exclusivo critério da PROMOTORA, sendo de responsabilidade de cada jogador se atentar a eventuais alterações.**

9.13. Se qualquer uma das disposições deste Regulamento oficial for inexecutável ou inválida por qualquer motivo, isso não afetará a validade das disposições restantes.

9.14. **Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela Riot Games, Inc. ou Valorant E-Sports.**

ANEXO A

Código de Conduta do KaBuM! Super Stars Valorant

O Código de Conduta abaixo se aplica para todos os jogadores do KaBuM! Super Stars Valorant.

A PROMOTORA e o *Gamers Club* se reservam no direito de aplicar penalidades ou desqualificar qualquer competidor em violação deste Código de Conduta de acordo com os termos e condições definidos abaixo.

- a) Comportamento Geral de Competidor:** todos os jogadores devem conduzir seus atos de maneira razoável, mantendo um comportamento apropriado e respeitoso aos administradores do torneio e aos demais jogadores. Estes deveres incluem conduta em rede social e atividades em transmissão ao vivo. Condutas proibidas incluem, mas não estão limitadas a:
- Perturbar ou interferir com a participação de outro participante no KaBuM! Super Stars Valorant;
 - Assédio, ameaça, bullying, discurso de ódio, repetidamente enviar mensagens indesejadas ou fazer ataques ou afirmações sobre raça, gênero, orientação sexual, religião, patrimônio, etc.;
 - Publicar, postar, enviar ou distribuir conteúdo, ou organizar/participar de qualquer atividade em grupo que seja inapropriado, abusivo, odioso, profano, difamatório, ameaçador, obsceno, sexualmente explícito, infrator, invasor de privacidade, vulgar, ofensivo, indecente ou ilegal;

- Vender, comprar, trocar ou de qualquer forma transferir ou oferecer a transferência de uma conta KaBuM! ou *Gamers Club*, ou qualquer conteúdo KaBuM! ou *Gamers Club* associado com uma conta KaBuM! ou *Gamers Club*, incluindo outros direitos dentro de um serviço da KaBuM! ou *Gamers Club* ou em um site de terceiros, ou em conexão com qualquer transação fora de jogo, exceto caso expressamente autorizado;
 - Abusar de sua posição de qualquer forma, especialmente para tomar proveito de sua posição para objetivos ou ganhos privados;
 - Levar o KaBuM! Super Stars Valorant (incluindo seus Administradores), *Gamers Club*, ou outros jogadores ao descrédito público, desprezo, escândalo ou ridículo, ou ofender o KaBuM! Super Stars Valorant ou qualquer grupo ou classe delas;
 - Realizar qualquer comentário que seja **(i)** seja ofensivo e que possa causar danos a terceiros, seja por meio de difamação, injúria ou calúnia e danos materiais e/ou danos morais; **(ii)** que seja ilegal ou inapropriado; **(iii)** que seja obsceno e/ou pornográfico; **(iv)** que constitua ofensa à liberdade de crença e às religiões; **(v)** que contenha dados ou informação que constituam ou possam constituir crime, contravenção penal ou que possam ser entendidos como incitação à prática de crimes ou contravenção penal; **(vi)** que violem direitos autorais, de imagem ou de propriedade industrial de terceiros; **(vii)** que façam propaganda eleitoral ou divulguem opinião favorável ou contra partido ou candidato; **(viii)** que contenha informações racistas ou discriminatórias; **(ix)** que façam associação a marcas de terceiros, como, mas não se limitando a, marcas de roupas, bandas, equipamentos eletrônicos e alimentos, **(x)** provocativo, ou que de margem à discussões.
 - Promover, encorajar ou participar de qualquer atividade proibida descrita acima.
- b) Nome de Agente:** os jogadores são responsáveis por cadastrar um nome de agente único na plataforma do Torneio. Este nome deve representar, obrigatoriamente, o nome de agente que o respectivo participante irá utilizar no torneio. O nome deve conter todos os seus caracteres exatamente como encontrado no jogo e não pode ser considerado vulgar pelo *Gamers Club* e/ou pela PROMOTORA.

Os jogadores também são responsáveis por garantir que seu cadastro no torneio esteja correto pela aba de jogadores do Torneio e informar a Administração do torneio no *discord*, antes de jogar qualquer partida e de preferência antes do início do torneio caso seu Nome de Invocador esteja incorreto.

Os jogadores encontrados com um nome de agente incorreto poderão ser imediatamente desqualificados caso já tenham jogado uma partida na competição com o nome incorreto ou caso os administradores julguem que há algum tipo de trapaça envolvida.

- c) Penalidades:** A violação deste Código de Conduta irá, sob escolha da PROMOTORA, resultar em (a) penalidade(s) e/ou (b) perda de status de vencedor. A PROMOTORA se reserva no direito de penalizar qualquer participante no KaBuM! Super Stars Valorant em qualquer nível a qualquer momento. Penalidades podem

incluir, sem nenhuma ordem em particular, qualquer ou todos os itens abaixo:

- Advertência
- Repreensão
- Desistência da Partida
- Perda de Premiação
- Banimento de um ou mais torneios do KaBuM!

Ao decidir uma penalidade, a PROMOTORA levará em consideração a natureza da infração, a culpa individual, o nível de severidade da violação, o número de violações prévias e o comportamento subsequente do jogador (se o jogador corrigiu a violação sem grande demora, por exemplo). A PROMOTORA poderá aumentar a sanção, se julgar apropriado, caso a infração tenha se repetido. Atos que equivalem a uma tentativa também são puníveis. Neste último caso, a sanção poderá ser reduzida a critério da PROMOTORA.

ANEXO B

Regras Torcida da Galera KaBuM! Super Stars de Valorant

- a) Entre os 2 (dois) finalistas da final, o time que tiver a torcida mais engajada nas redes sociais receberá R\$5.000,00 (cinco mil reais em dinheiro).
 - b) A forma de votação será por meio de comentários utilizando uma # (*hashtag*) com a sigla do campeonato e do time, em um tweet do KaBuM!, ao fim das competições, informaremos aos *caster* quem dos 2 (dois) finalistas recebeu mais votos, e que por sua vez receberá a premiação. Será anunciado ao final da *live* o time com a torcida mais engajada.
- a) Os valores indicados no item acima serão creditados pela Administrado em conta bancária pela Administradora indicada pelo capitão ou dono da equipe, em até 60 (sessenta) dias após o encerramento do Torneio.
 - b) O contato será feito, pela Administradora, através de e-mail, a ser enviado a um dos representantes da equipe (Dono ou Capitão) cadastrados na plataforma do KaBuM! Legends CS2 sendo considerado o endereço de e-mail também cadastrado no perfil do Participante na plataforma. Os jogadores, desde já, aceitam que é de responsabilidade única e exclusiva do Dono ou Capitão realizar eventual repasse/divisão do prêmio com os demais integrantes do Time, não havendo qualquer responsabilidade da Administradora nesse sentido.