



KaBuM! Starter Street Fighter 6 2024

Regulamento Oficial do Torneio

Este é um torneio gratuito e com premiações (“Torneio”). Para participar deste torneio, é imprescindível que todos os jogadores possuam uma conta no jogo Street Fighter 6, acessem o servidor do DISCORD de torneio do KABUM!GG e se cadastrem no torneio por meio do nosso site e plataforma start.gg. Ao se cadastrar neste torneio, os jogadores afirmam ter lido, aceito e concordado com todos os termos e condições deste regulamento.

Estas são as regras oficiais (“Regulamento”) do torneio de KaBuM! Starter Street Fighter 6. Elas aplicam-se para todos os jogadores que venham a participar dos jogos.

1. PROMOTORA DO TORNEIO

1.1. KABUM S.A., sociedade devidamente inscrita no CNPJ sob nº 05.570.714/0001-59, com sede na Rua Carlos Gomes, 1321, 9º e 10º andares, Cep 13480-013, Centro, Limeira/SP, simplesmente denominada como “PROMOTORA” ou “KaBuM!”.

1.2. A PROMOTORA, para fiscalização e organização do Torneio disponibilizará Administradores (“Administração” ou “Administrador(es)”) responsáveis por, dentre outras, manter o bom andamento do Torneio e a organização dos jogadores dentro deste.

2. MODALIDADE

2.1. Torneio recreativo desportivo, gratuito e com premiações.

3. PERÍODO DO TORNEIO

3.1 **Dias:** 4 (quatro) Dias, 24, 25, 26 e 27 de Julho de 2024

Formato:

Classificatórios com 4 (quatro) *pools* cada (podendo variar de acordo com o número de participantes), dividido em duas etapas classificatórias, Playoffs e Finais serão em Eliminação Dupla MD3 - **WP**

Classificatório 1 - 10/07 - 20:00 P.M.

Classificatório 2 - 11/07 - 20:00 P.M.

Playoffs - 12/07 - 20:00 P.M.

Final - 13/07 - 20:00 P.M.

O Vencedor de cada *pool* fica classificado para os playoffs, no caso do jogador se classificar no qualifier 1, o mesmo não poderá participar do open qualifier 2.

Os Playoffs serão realizados em Eliminação Dupla MD5 - **WP**

A GRANDE FINAL será transmitida e com - MD5 com reset de bracket.

Local: Online

Plataforma: Start.gg

4. ELEGIBILIDADE DO JOGADOR

4.1. Apenas jogadores residentes do Brasil podem participar do KaBuM! Starter Street Fighter 6. Os jogadores precisam ter acesso ao jogo Street Fighter 6 e uma conta válida no servidor brasileiro para participar do referido.

4.2. Para participar do KaBuM! Starter Street Fighter 6, os jogadores devem se inscrever por meio do site do site kabum, através do link fornecido pela PROMOTORA, sendo necessário, para tanto, que todos os jogadores realizem a leitura, na íntegra, de todas as políticas da plataforma e sua aceitação antes do cadastro. Logo após receber o e-mail de confirmação, além de já estar automaticamente inscrito, o jogador deverá entrar no discord do campeonato.

4.2.1 Já dentro do discord na sala #start-gg, o jogador deverá entrar na plataforma do START.GG e se registrar no campeonato.

4.3. A idade mínima para a participação dos jogos é de 16 (dezesesseis) anos, completos até a data da inscrição do TORNEIO. A inscrição de jogadores maiores de 16 (dezesesseis) e menores de 18 (dezoito) anos deverá seguir a integralidade das orientações dispostas pelo KaBuM!, sendo certo que a PROMOTORA tomará as medidas cabíveis se tomar conhecimento de jogadores que descumpriram esse quesito, nos termos do Artigo 14, §5º da LGPD.

4.4. É vedada a participação de qualquer funcionário direto do KABUM no TORNEIO.

5. ESTRUTURA DO TORNEIO

5.1. Operações de Torneio:

- a) Todos os jogadores deverão realizar seu check-in para sua partida dentro de 5 (cinco) minutos a partir da disponibilização de seu pareamento de rodada, sob pena de receber uma derrota na partida;
- b) O jogador que fizer o check-in na hora da partida e não responder o chat em até 10 (dez) minutos, poderá ser desqualificado.
- c) Os jogadores deverão começar a jogar sua partida dentro de 10 (dez) minutos a partir da disponibilização de seu pareamento de rodada ou ambos os jogadores poderão perder sua partida.
- d) O Timer de DQ do Start.GG será de 10 (dez) minutos automáticos pela plataforma em contagem regressiva. Os jogadores devem fazer check in em todas as lutas. Nas lutas que serão transmitidas (Watch Parties e Grande Final), os jogadores também deverão fazer o check-in nas partidas da plataforma do start.gg.
- e)

5.2. Estrutura da Competição e Configurações de Partida:

- a) O torneio será realizado no formato Eliminação Dupla.
 - As classificatórias serão em Eliminação Dupla MD3
 - Playoffs serão em Eliminação Dupla MD5
 - A final será MD5 com reset de bracket.
- b) Caso o jogador perca na final upper, ele ainda terá mais uma chance para disputar a grande final em MD5. (Reset de bracket)
- c) **TOLERÂNCIA PARA INÍCIO DA PARTIDA (tempo para WO):** Os jogadores podem aguardar, no lobby de partida, por no máximo 10 (dez) minutos antes de iniciar o jogo. Caso não seja criada a partida neste tempo, será aplicado o WO para quem não compareceu nesta.
- d) Todas as partidas serão jogadas utilizando a modalidade Fighting Ground dentro do jogo Street Fighter 6 sendo ela criada pelos próprios jogadores, dentro das configurações dispostas:
- e) **Configurações das partidas**
 - Modo de Jogo: Saguão de Batalha
 - Modo 1x1
 - Melhor de 3
 - Configuração de Vitória: Primeiro de 2
 - Timer: 99 segundos
 - Escolha de personagem: Ligado
 - Senha personalizada
 - O vencedor deve manter o personagem
 - O perdedor pode trocar de personagem
 - Estágio: Aleatório

f) **Juntar-se a partida do jogo**

1. Adicione seu oponente como amigo.
2. Inicie Street Fighter 6.
3. Abra um jogo customizado.
4. Convide seu oponente.
5. Comece a luta.

Para que o jogador possa reportar o resultado da partida, ele deverá atualizar no start.gg, o resultado da partida e em segunda instância no perfil da plataforma discord oficial do kabum.

g) **Seeds do campeonato**

Os *seeds* para os playoffs serão de acordo com a classificação dos *qualifys*, sendo o primeiro classificado pela primeira *pool seed* 1 e assim por diante até as 8 vagas serem preenchidas.

h) **Seeds para os playoffs**

Os *seeds* para os playoffs serão de acordo com a classificação dos jogadores nas 2 *qualifys*, portanto:

1x8
2x7
3x6
4x5

5.3. **Comunicação:**

- a) A comunicação entre os jogadores fora do start.gg e discord oficial será ignorada para propósitos de decisões administrativas. Administradores do torneio não têm acesso a nenhum canal social como por exemplo o Twitter, e, mensagens enviadas por esses meios não serão analisadas como parte de decisões administrativas;
- b) Os jogadores devem contatar seus adversários pelo chat do start.gg para informá-los de quaisquer problemas técnicos que porventura ocorram antes do início da partida.

5.4. **Problemas de Partida:**

- a) Os jogadores deverão usar o chat start.gg caso haja qualquer problema;
- b) Se um adversário estiver infringindo uma regra definida neste Regulamento, o jogador que tiver conhecimento da infração, deverá imediatamente pausar seu jogo e contatar um administrador;
- c) Se um jogador for encontrado infringindo quaisquer das regras descritas neste Regulamento, em que os administradores julguem necessária a aplicação de uma derrota, o jogador em questão será desclassificado do torneio.

5.5. **Premiação**

5.5.1. Os 03 (Três) jogadores que tiverem a melhor classificação no TORNEIO receberão os seguintes prêmios:

- a) **1º Colocado:** R\$7.000,00 (sete mil reais);
- b) **2º Colocado:** R\$5.000,00 (cinco mil reais); e
- c) **3º Colocado:** R\$3.000,00 (três reais).

5.5.2. Além da premiação acima, para a final do campeonato teremos o TORCIDA DA GALERA. O jogador que mais engajar nas redes sociais na transmissão da final, leva R\$1000,00 (mil reais) a mais na premiação.

5.5.3. Os 03 (três) jogadores vencedores que tiverem direito às premiações (1º, 2º e 3º colocados) deverão entrar em contato com a PROMOTORA por meio do discord, onde serão, oportunamente, acordadas as formas de entrega dos prêmios.

5.5.4. O Prêmio é pessoal e intransferível, não podendo a PROMOTORA, em hipótese alguma, transferi-lo para terceiros que não o jogador vencedor.

5.5.5. A entrega de prêmios será realizada em espécie (dinheiro). Os valores serão depositados pela PROMOTORA ao Jogador que tiver direito em até 60 (sessenta) dias após o alinhamento realizado no chat.

5.6. **Pause**

5.6.1 O jogador poderá ter no máximo 5 (cinco) minutos de pausa por partida.

5.6.2 O jogador que pausar a partida deverá informar o motivo ao adversário imediatamente, sob pena de advertência.

5.6.3 Caso algum jogador utilize esse recurso reiteradas vezes, ou de alguma forma considerada inapropriada, a critério da PROMOTORA, será passível de advertência e até mesmo desclassificação do campeonato.

5.7. **Partida**

5.7.1. Parada de Jogo: Os jogadores não podem, sob nenhuma circunstância, encerrar/sair de um jogo sem a aprovação da Administração. No caso de uma desconexão, a Administração determinará se o jogo deve ser repetido caso a caso. A Administração reserva-se o direito de reiniciar o jogo a seu critério.

5.7.2. Bugs e Problemas Técnicos: No caso de bugs (erros ou falhas do próprio jogo) que afetem principalmente a jogabilidade, a Administração determinará as etapas adequadas para remediar e corrigir a situação.

6. **REGRAS GERAIS DO TORNEIO**

6.1. É terminantemente proibido o uso de conexão WI-FI no campeonato. Os jogadores devem jogar suas partidas com internet diretamente do cabo.

6.2. É terminantemente proibido o uso do botão de assistência de comando simultâneo.

6.3. Os jogadores que se classificarem na classificatória 1, não poderão jogar a classificatória 2.

6.4. O uso do controle moderno é permitido no campeonato.

6.5. O KaBuM! realizará duas qualificatórias abertas para todos os participantes do Torneio, contendo 4 pools em cada qualificatório..

6.6. Nenhum jogador será inserido na tabela após esta ter sido criada.

6.7. Para o TORNEIO KaBuM! Starter Street Fighter 6 será permitido crossplay. Portanto, jogadores poderão usar PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox Series X|S e PC.

6.8. No discord da competição, o jogador deverá enviar o seu CAPCOM ID na sala capcom-id.

6.9. Os jogadores não estão autorizados a trocarem o nick durante o campeonato. Os nicknames não podem ser ofensivos ou desrespeitosos tanto em relação ao KaBuM!, quanto a terceiros. Nicknames considerados inapropriados são terminantemente proibidos e poderão resultar em desclassificação.

6.10. Antes de iniciar a partida, cada jogador deverá conferir o jogador adversário e, caso encontre qualquer irregularidade, (jogador registrado com nick errado, jogador com nome ofensivo, desrespeito, etc) não deverá iniciar a partida, mas sim, informar a PROMOTORA por meio de ticket no servidor do Discord. (<https://kb1.me/discordkabumgg>).

6.10.1. Caso a partida seja iniciada, mesmo com irregularidades, o resultado será considerado válido, independentemente do jogador irregular vir a ser desclassificado, posteriormente, pelo KaBuM!. A irregularidade precisa ser comunicada imediatamente pela parte que a verificar, sendo que em momento posterior, qualquer reclamação não será admissível, e poderá não produzir efeito.

6.11. Os resultados de cada partida serão determinados com dados reais do jogo e do servidor, bem como pela PROMOTORA, quando necessário. Tais determinações são finais e não podem ser apeladas. Ao se registrar e/ou participar de qualquer partida do TORNEIO, todos os jogadores concordam em ficar vinculados a essas determinações.

6.12. As decisões do KaBuM! sobre qualquer ponto deste Regulamento, Partidas, jogadores ou qualquer outro aspecto relacionado ao TORNEIO, são soberanas e irrecorríveis.

6.13. Os jogadores se comprometem a participar de todas as etapas/partidas enquanto durar a competição, estando sujeitos a punições e/ou desclassificação em caso de não participação.

6.14. É terminantemente proibido, durante as partidas, qualquer tentativa de fraude ou fraude, bem como utilização de software de terceiros ou injetores de código que modifiquem o conteúdo do jogo de qualquer maneira. Se qualquer jogador violar essa regra, será considerado como uso de hack, e o jogador será desqualificado do TORNEIO, sem direito a qualquer premiação. Além disso, o jogador que realizou a fraude será proibido de competir em outros TORNEIOS da PROMOTORA.

6.15. Os jogadores participantes deverão abster-se de criticar ou fazer observações ou comentários desrespeitosos, maldosos ou negativos contra a PROMOTORA ou quaisquer terceiros, seja verbal ou por escrito, nas suas redes sociais, e-mails ou, ainda,

comunicações públicas ou privadas, sob pena do jogador ser desclassificado, sem prejuízo de incorrer nas perdas e danos causados.

6.16 A Administração se reserva o direito de remover jogadores de uma partida devido a problemas técnicos, incluindo, mas não se limitando a, problemas de ping (tempo para envio e recebimento de dados para o servidor do jogo) ou de conectividade com a Internet que podem interromper o jogo.

7. CESSÃO DE DIREITOS

7.1. Todos os jogadores do TORNEIO cedem e transferem gratuitamente à PROMOTORA, à desenvolvedora do jogo, bem como a possíveis patrocinadores, promotores e/ou apoiadores do Torneio, todos os direitos de uso de seu nome, imagem e voz, bem como as fotos, vídeos, replays e outros recursos gerados pelo jogo, para fins de divulgação do TORNEIO, em qualquer mídia, durante o período do torneio e por até 01 (um) ano contado a partir da Final do TORNEIO, sem restrição de frequência, sem que isso implique à PROMOTORA qualquer tipo de ônus e/ou obrigação, estando cientes que na reprodução de qualquer imagem ou vídeo do jogo poderão estar presentes dados pessoais dos jogadores, como é o caso das imagens, voz e a identificação dos jogadores.

7.2 Os jogadores participantes do Torneio estão cientes que a PROMOTORA cumpre com todas as determinações da Lei Geral de Proteção de Dados - LGPD e da Autoridade Nacional de Proteção de Dados e cumprirão com a previsão do consentimento por pelo menos um dos pais ou pelo responsável legal, em caso de menores de idade, de modo que essa anuência também servirá para a cessão e transferência gratuita mencionada acima.

8. CRITÉRIOS DE DESCLASSIFICAÇÃO:

8.1. Além de outros critérios descritos neste Regulamento, serão automaticamente desclassificados e excluídos do TORNEIO, a qualquer tempo e sem necessidade de prévia comunicação, sem prejuízo de arcar com eventuais perdas e danos causados à PROMOTORA ou a qualquer outro terceiro, os JOGADORES que, dentre outras, realizarem quaisquer das condutas abaixo listadas:

- a) Descumprirem quaisquer regras deste Regulamento;
- b) Uso comprovado de qualquer tipo de trapaça, “hack” ou “script”;
- b) Conspirar com outros membros ao jogar partidas (“Match Fixing”);
- c) Tomar vantagem de bugs conhecidos do jogo, desde que tal bug seja reconhecido pela Capcom ou considerado nocivo pelo administrador do torneio (é de responsabilidade dos membros entender e evitar todos os abusos ilegais de bugs);
- d) Comportamento abusivo ou desregrado, incluindo qualquer tipo de linguajar profano, negativo ou assédio. Referidas atitudes, além de não serem toleradas, servirão, também, como base para desqualificação imediata;
- e) Cometerem qualquer tipo de fraude, ou tentativa de fraude comprovadas. Por fraude, entende-se o uso de softwares ou injetores de código que modifiquem o jogo de qualquer maneira, prática de falsidade ideológica para realizar inscrição no TORNEIO, quebra das regras ou qualquer outra ação tomada de má fé para burlar de qualquer maneira o regulamento;
- f) Informarem dados incorretos, inverídicos, falsos ou incompletos e/ou que praticarem qualquer tipo de ato considerado ilegal, ilícito, ou que atente contra os objetivos do TORNEIO e do seu Regulamento;

- g) Realizarem comentários ou qualquer ato ou omissão que incitem violência, racismo ou preconceito, que usem termos de baixo calão, ou, ainda, qualquer forma de manifestação que possa denegrir a imagem do jogo e partida, do TORNEIO ou da PROMOTORA.

8.2 A PROMOTORA também se reserva no direito de cancelar, suspender e/ou modificar o TORNEIO, ou qualquer parte dele, (i) se qualquer fraude, falhas técnicas ou qualquer outro fator prejudicar a integridade ou funcionamento adequado do torneio, ou (ii) se julgar tal ação necessária para cumprir com leis aplicáveis.

8.3. Se presentes quaisquer destes casos descritos na cláusula 9ª, não será devida qualquer premiação ou compensação ao Jogador pela participação deste no TORNEIO.

8.4. Quando da verificação do jogador vencedor, se constatado que, o jogador está incluído na relação das pessoas impedidas de participar (incluindo os demais critérios de desclassificação, como por exemplo, solicitações ou cadastro fora do prazo estabelecido neste regulamento), o prêmio correspondente será destinado ao jogador que ocupou o segundo lugar na disputa final, e assim, sucessivamente.

9. CONSIDERAÇÕES FINAIS:

9.1. O KaBuM!, na promoção do Torneio, poderá contar com patrocinadores, parceiros, apoiadores e demais incentivadores, que poderão, dentre outros, reproduzir, utilizar, transmitir, no todo ou em partes, o Torneio, bem como manter seu nome, marca e demais formas de identificação durante a transmissão do Torneio e em todos os meios e artigos publicitários empregados no Torneio, sendo que todas as autorizações dadas pelos Participantes ao KaBuM!, se necessárias e à critério do KaBuM!, serão extensivas aos patrocinadores, parceiros, apoiadores e demais incentivadores.

9.2. Não serão devidas, pela PROMOTORA, quaisquer indenizações aos jogadores deste TORNEIO caso haja interrupção de conexão, no ato da inscrição e/ou da partida, por problemas ocorridos no servidor do membro e/ou na plataforma na qual o TORNEIO será realizado, tais como: problemas de acesso à rede de Internet, intervenção de hackers, vírus, manutenção, queda de energia, falhas de software ou hardware, problemas operacionais com as empresas de telefonia que possam, direta ou indiretamente, afetar o acesso à Internet e, conseqüentemente, a participação no presente TORNEIO, bem como por casos fortuitos ou de força maior.

9.3. Os jogadores isentam a PROMOTORA, suas companhias coligadas, subsidiárias e afiliadas, inclusive seus respectivos funcionários, representantes, prestadores de serviços e agentes, terceiros autorizados, bem como a qualquer empresa envolvida, ou qualquer outra pessoa ou organização envolvida direta ou indiretamente no TORNEIO, de toda e qualquer demanda ou ação legal conseqüente de sua participação no TORNEIO.

9.4. Eventuais dúvidas e/ou controvérsias oriundas deste Regulamento ou do TORNEIO deverão ser dirigidas diretamente com a PROMOTORA, por meio do Discord.

9.5. A PROMOTORA, suas companhias coligadas, subsidiárias e afiliadas, inclusive seus respectivos funcionários, representantes e prestadores de serviços, não terão qualquer responsabilidade caso ocorram fraudes, dificuldades técnicas, ou qualquer outro imprevisto que esteja fora do controle deste e que comprometa a integridade do TORNEIO.

9.6. Não serão devidas quaisquer indenizações aos jogadores caso este não consiga realizar a inscrição ou haja qualquer interrupção durante as partidas por problemas ocorridos no servidor, tais como, mas não se limitando: problemas de acesso, interrupção

ou conexão com a rede de Internet, intervenção de hackers, vírus, manutenção, queda de energia, falhas de software ou hardware, problemas operacionais com as empresas de telefonia que possam, direta ou indiretamente, afetar o acesso à Internet e, conseqüentemente, a participação na presente ação, bem como por casos fortuitos ou de força maior.

9.7. A final será transmitida na plataforma Youtube no Canal do [Punho do Dragão](#). A PROMOTORA se reserva no direito de cancelar ou remarcar a data dos referidos JOGOS, em caso de, mas não se limitando, a quaisquer problemas técnicos ou impossibilidades de realização da transmissão, sem que seja devida qualquer indenização, pela PROMOTORA.

9.8. Para a participação no TORNEIO os jogadores aderem e consentem com este regulamento, estando ciente que os únicos dados pessoais acessados pela PROMOTORA serão a identificação dos jogadores inscritos, qualificados e vencedores.

9.9. Cada jogador, ao participar do TORNEIO, confirma expressamente que leu, entendeu e está de acordo com a natureza deste e os termos sob os quais participará.

9.10. Ao se cadastrar nesta competição o jogador reconhece:

- a) O puro caráter recreativo da competição;
- b) Que o KaBuM! é soberano em suas decisões, e os resultados de partidas, jogos e competição não estão sujeitos a recurso e/ou revisão;
- c) Que nenhuma indenização será paga pelo KaBuM! aos jogadores no caso de interrupção de partidas, jogos e competição devido a qualquer problema técnico ou qualquer outro problema, tais como, mas não se limitando, ao sentimento de injustiça ou força maior.

9.11. Este regulamento oficial estabelece em completo o acordo e entendimento entre KaBuM! e os jogadores em relação aos assuntos tratados neste documento e supera todos os outros acordos, seja verbal ou em escrito previamente feitos entre as partes a respeito de tais assuntos. **A participação do JOGADOR no TORNEIO implica na aceitação automática de todas as disposições do presente Regulamento. As regras aqui descritas estão sujeitas a atualização, a qualquer tempo, a exclusivo critério da PROMOTORA, sendo de responsabilidade de cada membro se atentar a eventuais alterações.**

9.12. Se qualquer uma das disposições deste regulamento oficial for inexecutável ou inválida por qualquer motivo, isso não afetará a validade das disposições restantes.

9.13. Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela Capcom ou Street Fighter 6.

ANEXO A

Código de Conduta do KaBuM! Starter Street Fighter 6

O Código de Conduta abaixo se aplica para todos os jogadores que participarão do KaBuM! Starter Street Fighter 6.

A PROMOTORA se reserva no direito de aplicar penalidades ou desqualificar qualquer competidora em violação deste Código de Conduta de acordo com os termos e condições definidos abaixo.

a) **Comportamento Geral da Competidora:** todos os jogadores devem conduzir seus atos de maneira razoável, mantendo um comportamento apropriado e respeitoso aos administradores do torneio e os demais participantes. Estes deveres incluem conduta em rede social e atividades em transmissão ao vivo. Condutas proibidas incluem, mas não estão limitadas a:

- Perturbar ou interferir com a participação de outra participante no KaBuM! Starter Street Fighter 6;
- Assédio, ameaça, bullying, discurso de ódio, repetidamente enviar mensagens indesejadas ou fazer ataques ou afirmações sobre raça, gênero, orientação sexual, religião, patrimônio, etc.;
- Publicar, postar, enviar ou distribuir conteúdo, ou organizar/participar de qualquer atividade em grupo que seja inapropriado, abusivo, odioso, profano, difamatório, ameaçador, obsceno, sexualmente explícito, infrator, invasor de privacidade, vulgar, ofensivo, indecente ou ilegal;
- Vender, comprar, trocar ou de qualquer forma transferir ou oferecer a transferência de uma conta KaBuM!, ou qualquer conteúdo KaBuM! associado com uma conta KaBuM!, incluindo outros direitos dentro de um serviço do KaBuM! ou em um site de terceiros, ou em conexão com qualquer transação fora de jogo, exceto caso expressamente autorizado;
- Abusar de sua posição de qualquer forma, especialmente para tomar proveito de sua posição para objetivos ou ganhos privados;
- Levar o KaBuM! Starter Street Fighter 6 (incluindo seus administradores) ou outros jogadores ao descrédito público, desprezo, escândalo ou ridículo, ou ofender o KaBuM! Starter Street Fighter 6 ou qualquer grupo ou classe delas;
- Realizar qualquer comentário que seja (i) seja ofensivo e que possa causar danos a terceiros, seja por meio de difamação, injúria ou calúnia e danos materiais e/ou danos morais; (ii) que seja ilegal ou inapropriado; (iii) que seja obsceno e/ou pornográfico; (iv) que constitua ofensa à liberdade de crença e às religiões; (v) que contenha dados ou informação que constituam ou possam constituir crime, contravenção penal ou que possam ser entendidos como incitação à prática de crimes ou contravenção penal; (vi) que violem direitos autorais, de imagem ou de propriedade industrial de terceiros; (vii) que façam propaganda eleitoral ou divulguem opinião favorável ou contra partido ou candidato; (viii) que contenha informações racistas ou discriminatórias; (ix) que façam associação a marcas de terceiros, como, mas não se limitando a, marcas de roupas, bandas, equipamentos eletrônicos e alimentos, (x) provocativo, ou que de margem à discussões.
- Promover, encorajar ou participar de qualquer atividade proibida descrita acima.

b) **Nick:** Os jogadores são responsáveis por cadastrar um Nick único no jogo. Este nick deve representar, obrigatoriamente, o nome que o respectivo participante irá utilizar no torneio. O nick deve conter todos os seus caracteres exatamente como encontrado no jogo e não pode ser considerado vulgar pela PROMOTORA. Os jogadores também são responsáveis por garantir que seu cadastro no torneio esteja correto e informar a administração do torneio no Discord, antes de jogar qualquer partida e de preferência antes do início do torneio caso seu Nick esteja incorreto.

Os jogadores encontrados com um Nick incorreto poderão ser imediatamente desqualificados caso já tenham jogado uma partida na competição com o nome incorreto ou caso os administradores julguem que há algum tipo de trapaça envolvida.

- c) **Penalidades:** A violação deste Código de Conduta irá, sob escolha da PROMOTORA, resultar em (a) penalidade(s) e/ou (b) perda de status de vencedora. A PROMOTORA se reserva no direito de penalizar qualquer participante no KaBuM! Starter Street Fighter 6 em qualquer nível a qualquer momento. Penalidades podem incluir, sem nenhuma ordem em particular, qualquer ou todos itens abaixo:

- Advertência
- Repreensão
- Desistência da Partida
- Perda de Premiação
- Banimento de um ou mais torneios da PROMOTORA

Ao decidir uma penalidade, a PROMOTORA levará em consideração a natureza da infração, a culpa individual, o nível de severidade da violação, o número de violações prévias e o comportamento subsequente do jogador (se o jogador corrigiu a violação sem grande demora, por exemplo). A PROMOTORA poderá aumentar a sanção, se julgar apropriado, caso a infração tenha se repetido. Atos que equivalem a uma tentativa também são puníveis. Neste último caso, a sanção poderá ser reduzida a critério da PROMOTORA. Todas as decisões e regulamentação da PROMOTORA em relação à KaBuM! Starter Street Fighter 6 são finais e vinculativas.

ANEXO B

Regras Torcida da Galera KaBuM! Starter Street Fighter 6

Estas regras se aplicam à ação Torcida da Galera que está aberta para todos os participantes do KaBuM! Starter Street Fighter 6.

- a) Entre os 2 finalistas da final, o time que tiver a torcida mais engajada nas redes sociais receberá R\$1.000,0 (mil reais em dinheiro).
- b) A forma de votação será por meio de comentários utilizando uma # com a sigla do campeonato e do time, em um tweet do KaBuM! (link), ao fim das competições, informaremos aos caster quem dos 2 finalistas recebeu mais votos, e que por sua vez receberá a premiação. Será anunciado ao final da live o time com a torcida mais engajada.
- c) Os valores indicados no item acima serão creditados pela Administrado em conta bancária pela Administradora indicada pelo capitão ou dono da equipe, em até 60 (sessenta) dias após o encerramento do Torneio.
- d) O contato será feito, pela Administradora, através de e-mail, a ser enviado a um dos representantes da equipe ou jogador cadastrados na plataforma do KaBuM! Starter Street Fighter 6 sendo considerado o endereço de e-mail também cadastrado no perfil do Participante na plataforma. Os jogadores, desde já, aceitam que é de responsabilidade única e exclusiva do Dono ou Capitão realizar eventual repasse/divisão do prêmio com os demais integrantes do Time, não havendo qualquer responsabilidade da Administradora nesse sentido.